

PROGRAMMATION EN MATHÉMATIQUES 2016-2017 Niveau CM1

	Calcul posé	Espace et géométrie	grandeurs et mesures
<u>Période 1</u>	C1 : Additionner deux entiers C2 : Soustraire des nombres entiers <i>Résoudre des problèmes d'augmentation et de diminution</i>	EG1 : Se repérer et se déplacer dans l'espace → Geotortue : Utiliser un logiciel de programmation de déplacements EG3 : Connaître le vocabulaire et les outils de géométrie EG4 : Identifier et tracer des droites perpendiculaires	GM1 : Identifier et comparer des angles GM2 : Lire l'heure
<u>Période 2</u>	C3 : Multiples et diviseurs C4 : La multiplication à 1 chiffre C5 : Multiplier par 10, 100, 20, 300...	EG5 : Identifier et tracer des droites parallèles → Geogébra : logiciel de Géométrie pour tracer des perpendiculaires et des parallèles EG6 : Identifier et tracer des axes de symétrie EG7 : Compléter une figure par symétrie	GM3 : Connaître les unités de mesure de durées GM4 : Calculer les durées, déterminer un instant <i>Résoudre des problèmes sur les durées</i>
<u>Période 3</u>	C6 : La multiplication à 2 chiffres C7 : Le sens de la division C8 : Diviser par un nombre à 1 chiffre <i>Résoudre des problèmes sur le choix entre multiplication et division.</i>	EG8 : Décrire et reproduire des figures EG9 : Construire des cercles EG10 : Identifier et construire des polygones → Open Office Writer : Tracer des polygones	GM5 : Connaître et utiliser les unités de mesure de longueurs GM6 : Calculer et comparer les périmètres des polygones <i>Résoudre des problèmes sur les distances</i>
<u>Période 4</u>	C9 : Diviser par un nombre à 2 chiffres <i>Résoudre des problèmes sur les tableaux, graphiques, histogrammes</i>	EG11 : Identifier et construire des quadrilatères EG12 : Construire des carrés, des rectangles, des losanges EG13 : Identifier et construire des triangles	GM7 : Connaître et utiliser les unités de mesures de masses GM8 : Connaître les unités de mesure de contenances <i>Résoudre des problèmes sur les masses et les contenances</i>
<u>Période 5</u>	C10 : Additionner les décimaux C11 : Soustraire les décimaux C12 : Aborder la proportionnalité <i>Résoudre des problèmes sur la proportionnalité</i>	EG14 : Compléter et rédiger un programmation de construction EG15 : Identifier et décrire des solides EG16 : Cubes et pavés droits	GM9 : Découvrir la notion d'aire

