

Listes à imprimer
si on n'utilise pas d'ordinateur ou tablette

Joueur 1 Manche 1 -Équipe A

1. Une corde à sauter
2. Un loup-garou
3. Un chou-fleur
4. Le volley-ball
5. Un stylo-plume

Joueur 1 Manche 1- Equipe B

1. Une machine à laver
2. Un poisson-chat
3. Des carottes râpées
4. Le mini-golf
5. Un tube de colle

Joueur 2 Manche 2 - Equipe A

1. Un fer à repasser
2. Un requin-marteau
3. Une glace à la fraise
4. Le tir à l'arc
5. Une paire de ciseaux

Joueur 2 Manche 2 -Equipe B

1. Une boîte aux lettres
2. Un cochon d'inde
3. Des betteraves rouges
4. La course à pied
5. Un crayon de couleur