



**À NOËL  
TOUT  
EST PERMIS**  
*PAR PROFISSIME*

# Photomime

Un élève doit faire deviner un mot à deux de ses équipiers placés face à lui.

Lorsque l'un des deux trouve, il prend la place du mime et continue de la même façon.

L'équipe dispose de 2 minutes pour faire deviner un maximum de 10 mots. En fin de partie, les mots réussis sont comptabilisés.

L'équipe adverse se lance à son tour. Ensuite, le point pour la manche 1 est attribué à l'équipe ayant deviné le plus grand nombre de mots. J'ai prévu 2 manches, donc 6 joueurs de chaque équipe vont participer.

Pour ce jeu, on peut soit écrire les mots au fur et à mesure sur une ardoise et montrer au mime ainsi qu'aux élèves spectateurs ou alors utiliser un vidéoprojecteur ou une tablette en prenant soin d'être visible uniquement du mime et non des équipiers qui devinent. Les mots des deux manches sont téléchargeables dans le dossier complet.

# ABC de Noël

Il s'agit d'un face à face entre deux élèves d'équipes opposées. Une lettre de l'alphabet est donnée et un joueur est désigné pour commencer. Celui-ci doit donner rapidement un mot lié à Noël ou à l'hiver qui commence par cette lettre ou qui en contient une. S'il donne un mot correct, l'élève d'en face doit en donner un second, puis les mots s'enchaînent. Le premier qui répète un mot déjà donné ou qui n'a plus d'idée fait marquer un point à l'équipe adverse. J'ai prévu 4 lettres donc 2 joueurs de chaque équipe vont jouer.

Aucun matériel n'est nécessaire pour cette épreuve.

# Article

Il s'agit de lire sur les lèvres. On donne un mot composé à un élève qui doit murmurer en articulant le plus possible afin de le faire deviner à son camarade qui a un casque sur les oreilles avec un fond sonore (sans percer les tympans, soyons d'accord...). S'il réussit, le mot est validé. L'enfant qui articule dispose de 1min30 pour faire deviner un maximum de 5 mots. Il peut passer un mot et y revenir s'il en a encore le temps. J'ai prévu 2 manches, donc 4 joueurs de chaque équipe vont participer.

Pour ce jeu, on peut soit écrire sur une feuille et montrer à l'enfant qui articule ainsi qu'aux élèves spectateurs ou alors utiliser un vidéoprojecteur ou une tablette (diaporama) en prenant soin d'être visible uniquement de cet élève et non de l'élève au casque. Prévoir un mp3 ou un poste avec de la musique pour complexifier la lecture sur les lèvres.

# Taboo de Noël

Cette épreuve demande la partie collective de l'équipe. Une pioche de 6 cartes est disposée devant un joueur désigné. Celui-ci dispose de 1min30 pour faire deviner un maximum de 6 mots à son équipe sans utiliser les mots interdits listés en dessous. Un élève de l'équipe adverse peut être à ses côtés pour vérifier les interdits. Les mots sont simples et directement liés à l'hiver ou à Noël mais il est très facile d'avoir la langue qui fourche donc ça n'est pas gagné d'avance. L'élève peut choisir de passer le mot et d'y revenir si le temps le permet. J'ai prévu deux manches.

# Qui suis-je ?

Cette épreuve demande la participation collective de l'équipe. Une carte indiquant un personnage est donné à un élève qui vient se placer devant son équipe. Ils ont deux minutes pour poser des questions à leur équipier qui ne pourra répondre que par OUI ou NON. J'ai prévu 8 cartes de personnages mais je n'utiliserais pas tout. Je pense faire 2 ou 3 manches. Les personnages donnés sont à titre indicatif, je n'étais pas très inspirée dans cette recherche... Vous pourrez sûrement en trouver d'autres.

***Je vous souhaite un bon moment de partage avec vos élèves,  
N'oubliez pas de venir mettre un petit commentaire après utilisation,  
c'est toujours un plaisir de lire vos retours !***

***A très vite, Amandine Profissime***